

Handbuch

De grousse Quiz

Klasse : 2.,3.+4. Zyklus
Dauer : 20-30 Minuten
Anzahl Kinder : Max. 20
Schwierigkeitsgrade : 2. Zyklus
3+4. Zyklus



Lernziele :

- Allgemeines Wissen zum Thema „Abfall“



Arbeitsmaterialien :

- Infotainer („Glücksrad“ Tafel 5)
- Farbstifte zum Beschreiben der „Blanko-Tafel“ (Tafel 4)
- 2 Satz mit Fragen:
Schwierigkeitsgrad 2. Zyklus: 25 Fragen
Schwierigkeitsgrad 3.+4. Zyklus: 40 Fragen
- Farbstifte zum Beschreiben der Blanko-Tafel (4)
- 2 Joker (rote Magnetpunkte)



Tafel Nr.

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Spielablauf :



Tafel 4



Tafel 5



- Die Gruppe mit den wenigsten Punkten darf anfangen und dreht am Rad. Das Lehrpersonal stellt den Kindern dieser Gruppe eine Frage zum Thema „Abfall“. Alle Fragen mit der Nr. 1 entsprechen vom Schwierigkeitsgrad her dem 2. Zyklus; Fragen mit der Nr. 2 den Zyklen 3 +4. Der/die Lehrer/in gibt 3 mögliche Antworten vor, die jeweils mitsamt der Lösung auf den Fragekarten vermerkt sind.
- Beispiel:
Wo kann man (alte) abgelaufene Medikamente abgeben?
Mögliche Antworten:
A: SuperDrecksKëscht
B: Supermarkt
C: Tankstelle
- Wird die Frage von der Gruppe richtig beantwortet, bekommt die Gruppe 1, 2, 3, 4 oder 5 Striche auf der Blanko-Tafel vermerkt (je nachdem welches

„Zahlen“-Feld auf dem Glücksrad gedreht wurde). Es gibt aber auch ein „Bankrott“-Feld. Wird dieses gedreht verliert die Gruppe alle bisher erspielten Punkte. Zum Glück gibt es aber auch einen „Joker“. Bleibt das Glücksrad dort stehen, hat die Gruppe eine „Immunität“ gegenüber dem „Bankrott“-Feld und kann so den „Joker“ einlösen. Hat die Gruppe einen Joker gedreht, wird dieser visualisiert indem der rote Magnetpunkt auf der Blanko-Tafel aufgehängt wird. Das Kind, das den „Joker“ oder das „Bankrott“-Feld gedreht hat, darf noch einmal drehen, denn auf diesen beiden Feldern konnte ja keine Frage gestellt werden.

- Die Gruppen kommen abwechselnd dran, so lange bis jedes Kind einmal gedreht hat. Bei ungerader Kinderzahl, darf ein Kind aus der kleineren Gruppe zweimal drehen. Tipp: Das Abhaken der Namensliste auf der Blanko-Tafel hilft den Überblick zu behalten wer schon gedreht hat und wer nicht.
- Zum Schluss erfolgt die Auswertung und die Gruppe mit den meisten Strichen bekommt 5 Punkte, die mit den wenigsten Strichen erhält 3 Punkte (3.+4. Zyklus). Bei Gleichstand erhält jede Gruppe 4 Punkte.

Glossar :

Containerpark : Recyclingpark, Recyclingcenter

SuperDrecksKëscht : Sammelstelle für schadstoffhaltige Problemstoffe (Medikamente, Farben, Spraydosen, Neonröhren, Energiesparlampen, ...)

Blo DrecksKëscht : Blaue Mülltonne (120 oder 240 Liter) die den Haushalten kostenlos vom SIDEK zur Verfügung gestellt wird. Sie dient der monatlichen Sammlung von Altpapier und Karton

Gro DrecksKëscht : Graue Mülltonne (60, 80, 120 oder 240 Liter) zur wöchentlichen Sammlung von Restmüll

Spermüll : Sammlung von großen, sperrigen Gegenständen die aufgrund ihrer Dimensionen nicht in die Mülltonne passen (Matratze, Sofa, große kaputte Spielsachen wie Tretroller, usw.)

Bloe Sak : Blaue, durchsichtige Tüte zur Sammlung von Plastikflaschen und -behältern, Milch- und Saftkartons, Metall Dosen und -konserven. Die Tüte wird im vierzehntägigen Rhythmus vor der Haustür abgeholt. Es handelt sich um eine Initiative der Valorlux® asbl.

Mehrwegflasche : Pfandflasche

Elektroschrott : Im Containerpark werden Elektrogeräte eingesammelt d.h. alles was an den elektronischen Strom angeschlossen werden kann (Fernseher, Radio, Fön, ...).